AI TOOLS WIKI · MÉMO

HyperFrames *mémo*

Les commandes à connaître pour **HyperFrames**, le framework open source de HeyGen qui transforme du HTML/CSS animé en vidéo MP4, pensé pour être piloté par Claude Code, Codex ou Cursor. L'agent écrit une page HTML ; HyperFrames la rend image par image dans Chrome puis l'encode avec FFmpeg.

Famille Image, vidéo et médias · **Éditeur** HeyGen · **Licence** Apache-2.0
Note du wiki 9/15 · **Commandes vérifiées le** 25 septembre 2026
Fiche, notes et avis aitoolswiki.viellard.fr/outils/image-video-medias/hyperframes

Installation

`GIT_LFS_SKIP_SMUDGE=1 npx skills add heygen-com/hyperframes`	Skills pour l'agent (choisir le groupe « Core Skills » dans le sélecteur)
`npx hyperframes skills update`	Pour un agent ou un script non interactif : installe exactement le jeu de base

`GIT_LFS_SKIP_SMUDGE=1` évite de télécharger ~240 Mo de vidéos de test inutiles. Prérequis : Node.js 22+ et FFmpeg.

Démarrer avec l'agent

La skill `/hyperframes` est le point d'entrée : elle choisit le bon workflow. Exemple :

> Avec `/hyperframes`, crée une intro produit de 10 secondes : titre en fondu, vidéo en arrière-plan, musique discrète.

Workflows de création

Skill	Quand l'utiliser
`/product-launch-video`	Vidéo de lancement ou démo d'un **site web** (depuis son URL, un brief ou un script). Idéal entre 30 et 90 s.
`/faceless-explainer`	Expliquer un sujet à partir d'un texte, sans produit ni site : typographie, schémas, data-viz.

Workflows de création (suite)

Skill	Quand l'utiliser
`/pr-to-video`	Transformer une **pull request GitHub** en vidéo (nouveauté, correctif, changelog).
`/embedded-captions`	Ajouter des sous-titres à une vidéo face caméra existante.
`/talking-head-recut`	Habiller une interview ou un podcast vidéo : bandeaux, chiffres, citations.
`/motion-graphics`	Animation courte sans voix (< 10 s) : logo, chiffre clé, titre animé.
`/music-to-video`	Vidéo synchronisée sur le rythme d'une musique.
`/slideshow`	Présentation navigable (pas une vidéo rendue).
`/general-video`	Tout le reste : formats longs, multi-scènes, bande-annonce.
`/remotion-to-hyperframes`	Migrer une composition **Remotion** vers HyperFrames.

Skills spécialisées chargées à la demande : `/hyperframes-animation`, `/hyperframes-creative`, `/media-use` (musique, sons, voix, images), `/hyperframes-audio`, `/hyperframes-cli`, `/figma` …

Commandes du CLI

`npx hyperframes init mon-video`	Crée un projet.
`npx hyperframes preview`	Aperçu dans le navigateur avec rechargement à chaud.
`npx hyperframes lint` / `check`	Vérifie que la composition est valide.
`npx hyperframes snapshot`	Capture des images clés pour contrôle.
`npx hyperframes render`	Rend la vidéo en MP4.

Commandes du CLI (suite)

`npx hyperframes add data-chart`	Ajoute un bloc du catalogue (transitions, overlays, graphiques…).
`npx hyperframes catalog`	Parcourt le catalogue de blocs.
`npx hyperframes doctor`	Diagnostique l'installation (FFmpeg, Chrome…).
`npx hyperframes cloud render`	Rendu dans le cloud HeyGen (aussi `lambda deploy` / `lambda render` pour AWS).

Conseils d'utilisation

- **Toujours passer par** `/hyperframes` : il confirme le brief avant de lancer un workflow, ce qui évite de rendre une vidéo à côté du sujet.
- **Boucle courte** : `preview` pour itérer, `lint` avant chaque rendu, `render` seulement à la fin (c'est l'étape la plus lente).
- **Réutiliser le catalogue** (`hyperframes add`) avant de faire coder une transition ou un graphique à la main.
- **Utiliser** `frame.md` pour adapter ton design system (couleurs, typo) au format vidéo, et garder une identité cohérente.
- **Rendu déterministe** : même entrée, même vidéo. Pratique pour générer des vidéos en série (CI, variantes).
- **Mettre à jour les skills** avec `npx hyperframes skills update` : le registre `skills add` peut avoir quelques heures de retard.

Sources (documentation officielle)

- README HyperFrames
- Documentation HyperFrames
- HeyGen HyperFrames Beginner Guide – Medium
- Claude Code + HyperFrames Hands-On – Apito